

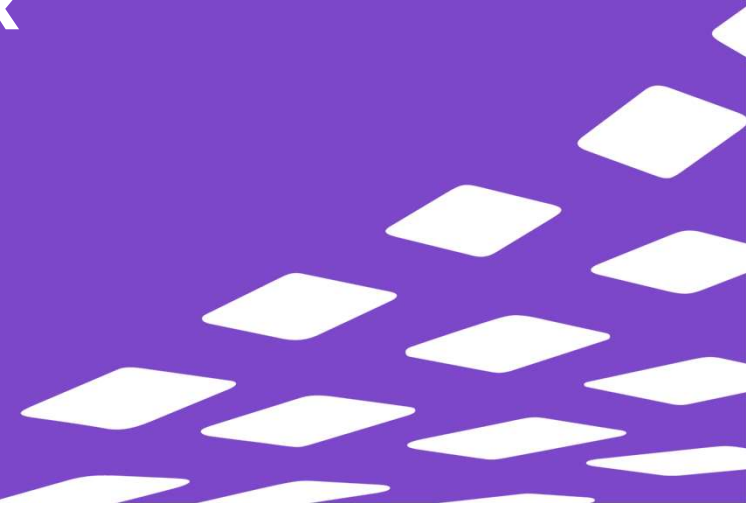


Start  
Programcsalád



# START Ideathon 2024

## Gyakorlati tudnivalók



## Mi az a START Ideathon?

A START Ideathon egy ötletverseny, melyet a Nemzeti Tehetség Központ a Nemzeti Tehetség Program keretében középiskolás diákok számára hirdet meg.

## Mi a START Ideathon célja?

A program célja a középiskolás diákok pályaeorientációjának támogatása, ezen belül a vállalkozói tehetség felfedezése és kibontakoztatása.

## Kik jelentkezhetnek?

**Ha neked is középiskolai tanulói jogviszonyod van, te is jelentkezhetsz csapatoddal a programba!**

Azoknak a 2-5 fős középiskolás csapatoknak a jelentkezését várjuk, melyek tagjai:

- A jelentkezés napjáig 16. életévüket betöltött, legfeljebb 20. életévükben járó, középfokú tanulói jogviszonnal rendelkező diákok.
- Van egy jó ötletük és szeretnék megvalósítani, vagy továbbfejleszteni azt.
- Érdeklődnek a vállalkozások, a vállalkozói lét iránt.



## Hol és meddig lehet jelentkezni?

A pályázat a Nemzeti Tehetség Program honlapján elérhető úrlapon küldhető be.



A jelentkezés időszaka:

**2024. október 14. – december 13. (péntek) 23:59**

## Egyedül is indulhatok?

Mivel több ember közös munkájával messzebbre lehet jutni, ezért a programba kizárólag csapatok jelentkezését várjuk: **a versenyen 2-5 fős csapatok indulhatnak.**

## Kell-e fizetni a programban való részvételért?

Nem, **a programban való részvétel ingyenes**, azonban a budapesti nyitórendezvényre és a budapesti döntőre történő utazás, valamint az ahhoz kapcsolódó esetlegesen felmerülő szállás és étkezési, valamint városi közlekedés önköltséges.

## Csak a saját iskolámból választhatok csapattagot?

Nem, **a csapatotok tagjai járhatnak más-más iskolába**, a lényeg, hogy ebben az esetben külön figyeljetek arra, hogy a közös munkát meg tudjátok oldani!



Start  
Programcsalád

## Milyen ötlettel jelentkezhetek?

**Bármilyen ötlettel jelentkezhetek, nincs előre meghatározott témakör.**

Célunk, hogy egyedi legyen és egy - akár a környezetben, akár a világban fennálló - érvényes problémára adjon megoldást, lehet szó akár tanulásról, közösségépítésről, városzöldítésről, környezetszennyezésről, divatiparról, robotikáról vagy úrkutatásról... a határ a csillagos ég!

Amennyiben még nincs ötletek, javasunk pár témakört, amivel kapcsolatban kidolgozhatjátok megoldási ötleteiteket:

- Egyéni, családi és kisközösségi energiahatékonysági megoldások
- Hulladék-újrahasznosítást és -termelést csökkentő megoldások
- Közösségépítő, emberi kapcsolatok kialakítását segítő szolgáltatások/alkalmazások
- A digitális oktatás fejlesztése okosmegoldásokkal

## Milyen technikai eszköz kell ahhoz, hogy részt vehessek a programon?

Mivel a program a megnyitó és a Demo Day kivételével végig online lesz, ezért egy kamerával rendelkező otthoni gépre (táblagép, laptop, asztali gép) és széles sávú internetre lesz szükségetek.



# A program ütemezése, helyszínei

## Ütemezés

A program **2025. február 1-től április 12-ig** tart, tervezetten kéthetente, **online péntek délután**, a **személyes rendezvényeknél a szombati** napokon várhatóan késő délelőttől délutánig.

## Helyszín

A workshopokat online tartjuk.

A nyitó alkalomra február elején, a záró alkalomra pedig áprilisban kell Budapestre utaznotok.

A részletekkel időben jelentkezünk!

### JELENTKEZÉS KEZDETE

2024. október 14.

### JELENTKEZÉS VÉGE

2024. december 13.

### KIÉRTESÍTÉS

2025. január 17.

### NYITÓ NAP (SZEMÉLYES)

2025. február 1.

### MENTORÁLÁSI IDŐSZAK

4 KÉPZÉSI ALKALOM  
2025. február 14. –  
2025. március 28.

### DEMO DAY (SZEMÉLYES)

2025. április 12.



Start  
Programcsalád

# Milyen követelmények vannak a részvétellel kapcsolatban?

## Jelenlét

**2025. Február 1. és április 12. között, kéthetente, 4 alkalommal**, tervezetten **péntek délutánonként** aktívan részt vesztek az online workshopokon, és a továbbgondolást igénylő feladatokra készültök alkalomról alkalomra.

## Mentorprogram nyitó alkalom

2025. február 1-én Budapesten lesz alkalmatok megismerkedni a programmal, egymással és a kísérő mentorokkal, valamint sor kerül az első képzési napra is.

## Demo Day

2025. Április 12-én Budapesten lesz lehetőségek az ötletek egy kézzelfogható, vizualizált prototípusát létrehozni/megépíteni/bemutatni, majd egy pitch verseny során prezentálni annak előnyeit és sajátosságait. A pitch verseny 3 legjobbját kiemelten jutalmazzuk.

## Visszalépés

A résztvevők a program bármelyik szakaszában visszaléphetnek és a megtett nyilatkozatokat visszavonhatják.

# Mit nyerhetek?

A START Ideathon programban bővíthetitek kapcsolataitokat, számos szakemberrel találkozhattok, valamint új tudással is felvértezhetitek magatokat.

A programot záró versenynek 3 díjazott csapata lesz, akik egyúttal lehetőséget kapnak arra is, hogy a jövő évi Start programba továbbjuthassanak (ha a csapat tagjai addig betöltik 18. életévüket), és akár a piacra lépést is megcélozhatják vállalkozási ötletükkel.



## 1. HELYEZETT

- 30.000 forint ösztöndíj 3 hónapon keresztül minden csapattag részére
- 150.000 forint értékű elektronikai utalvány minden csapattag részére
- Utazás a Talent's Talk 2025 tehetség fórum külföldi rendezvényére
- Találkozás egy vállalkozói ideállal



## 2. HELYEZETT

- 30.000 forint ösztöndíj 3 hónapon keresztül minden csapattag részére
- 100.000 forint értékű elektronikai utalvány minden csapattag részére
- Találkozás egy vállalkozói ideállal



## 3. HELYEZETT

- 30.000 forint ösztöndíj 3 hónapon keresztül minden csapattag részére
- 50.000 forint értékű elektronikai utalvány minden csapattag részére
- Találkozás egy vállalkozói ideállal



# Milyen témakörök lesznek, miről szólnak az online alkalmak?

**A START Ideathon tervezetten 3 hónapon keresztül, kéthetente péntek délutánonként online, valamint a megnyitó és záró rendezvény esetén szombatonként késő délelőttől délutánig személyes részvétellel valósul meg.**

A program az az alábbi témaköröket öleli fel:

- Hogyan gondolkoznak a vállalkozók?
- Hogyan dolgozz együtt másokkal a siker érdekében?
- Mitől jó egy ötlet és hogyan fejlesszük tovább azt?
- Hogyan vizualizáljuk az elképzelésünket?
- Milyenek a reális célok és hogyan érdemes kitűzni őket?
- Mitől jó egy márka és mit mond el a cégről?

A program modulok szakmai megvalósítója a Design Terminal.





# Hogyan jelentkezess?

## A jelentkezés feltételei

- **A jelentkezés napjáig 16. életévét betöltött, legfeljebb 20. életévében járó, középfokú tanulói jogviszonnyal rendelkező diákok** jelentkezhetnek.
- **2-5 fős csapatokban** várjuk a jelentkezéseket.
- Igyekeztek **részt venni a teljes programon.**
- **Vegyetek részt a megnyitó és záró alkalmakon.**

## Egyedül is indulhatok?

Mivel több ember közös munkájával messzebbre lehet jutni, ezért a programba kizárólag csapatok jelentkezését várjuk: **a versenyen 2-5 fős csapatok indulhatnak.**

## Kell-e fizetni a programban való részvételért?

Nem, **a programban való részvétel ingyenes,** azonban a budapesti nyitórendezvényre és a budapesti döntőre történő utazás, valamint az ahhoz kapcsolódó esetlegesen felmerülő szállás és étkezés, valamint városi közlekedés önköltséges.

## Csak a saját iskolámból választhatok csapattagot?

Nem, **a csapatotok tagjai járhatnak más-más iskolába,** a lényeg, hogy ebben az esetben külön figyeljetek arra, hogy a közös munkát meg tudjátok oldani!





# Hogyan történik a pályázati folyamat?

## A tanári kérdőív kitöltése



Kérjete meg **egy tanárt**, hogy **minden egyes csapattagról egyénenként** töltsön ki ő is egy kérdőívet. Érdeemes ezért olyan tanárt megkérnetek erre, aki jól ismer benneteket, azonban itt is fontos kiemelni, hogy **ennek az eredménye szintén nem befolyásolja** semmiben sem **a programba bekerülés esélyét**. A tanári kérdőív kitöltéséhez egy egyedi kód szükséges, melyet a tanárok számára e-mailben küldünk meg.

## Aláírással ellátott adatkezelési nyilatkozat

Ezt minden csapattag **egyénenként** töltsi ki.

Az adatkezelési nyilatkozat tartalmazza az adatvédelmi irányelveket is. Olvassátok át figyelmesen, az elfogadásáról az aláírásokkal nyilatkozzatok, és a kérdőív végén töltsétek fel az aláírt nyilatkozatot.

Fontos, hogy **18 év alattiak esetében** az adatkezelési nyilatkozatot **a szülőnek/gondviselőnek kell aláírnia!**

[Nyilatkozat 18 év alattiak részére](#)



Betöltött **18. életév fölött nem szükséges szülő/gondviselői aláírás.**

[Nyilatkozat 18 év felettek részére](#)



Start  
Programcsalád

## Minden csapattagnak fel kell tölteni a pályázati anyagokat?

A csapat és az ötletek bemutatását közösen töltsétek ki a jelentkezési felületen.



Amit minden egyes csapattagnak, egyéenként szükséges megtennie:

- az Unikornis kérdőív kitöltése
- a tanári kérdőív kitöltése
- az aláírással ellátott Adatkezelési nyilatkozat és 18 év alattiak számára a szülő/gondviselő által aláírt szülői nyilatkozat felcsatolása a kérdőívek mellékleteként.

## Mi történik a programon?

A workshopokat képzett szakemberek vezetik online, kéthetente péntek délutánonként. A program időtartamára a csapatok saját mentort is kapnak, aki végigkísér benneteket a programon és akinek segítségével felkészülhettek a budapesti Demo Day-re, ahol a megnyitó alkalom mellett, személyesen is találkozhatunk.



**Választhatok-e saját mentort?**

**Nem.**

**A mentorokat a START Ideathon szakmai partnere, a Design Terminal fogja a csapatokhoz rendelni.**



**Mire kell számítani a budapesti Demo Day-en?**

**A budapesti Demo Day-re minden csapatot várunk. Két feladat vár rátok, melynek eredményei alapján pontozással dönti el a szakemberekből álló zsűri, ki lesz a 3 nyertes csapat.**

**Ez a két feladat:**

- **Az ötletetek vizuális megjelenítése (ehhez a program időtartama alatt segítséget is kaptok)**
- **Az ötletek bemutatása a zsűri előtt, előre meghatározott szempontok alapján.**



## Kik jutnak be a programba?



Összesen 20 csapat vehet részt a programon.  
A beérkezett pályázatokat egységes bírálati szempontok alapján vizsgáljuk meg és bíráljuk el.

Értékelési szempont	Max pontszám	Adható pontszám	Segítő kérdések
Ötlet/megoldás	10 pont	<b>0 – 10 pont</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• részletes és kidolgozott: 9-10 pont</li> <li>• részben kidolgozott: 2-8 pont</li> <li>• nem kidolgozott: 0-1 pont</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mennyire új az ötleted a piacon?</li> <li>• Honnan tudod, hogy van rá igény?</li> <li>• Mennyire van rá igény?</li> <li>• Ésszerű keretek között megvalósítható-e a megoldásod?</li> <li>• Rendelkezésre áll-e minden eszköz a piacon ahhoz, hogy megvalósítható legyen vagy igényel-e új fejlesztést?</li> </ul>
A piac ismerete	5 pont	<b>0– 5 pont</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• szolgáltatás/termék piacképessége bemutatásra került és részletesen alátámasztott: 5 pont</li> <li>• szolgáltatás/termék piacképességének bemutatása kevésbé kidolgozott/ nem kellően alátámasztott: 1-4 pont</li> <li>• szolgáltatás/termék piacképessége nem került bemutatásra /nem alátámasztott: 0 pont</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Van-e ilyen megoldás már a piacon?</li> <li>• Milyen csatornákat használtál a piac felderítéséhez? (pl. internet, stb.)</li> <li>• Összehasonlítottad-e a saját megoldásaiddal a piacon fellelhető megoldásokat? Mit ajánlanak? Miben vagy te jobb? Hol vannak a versenytársak gyenge pontjai? Miben erősek?</li> </ul>
Motiváció	10 pont	<b>0 – 10 pont</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• teljes mértékben elkötelezett és motivált a téma iránt, korábban is érdeklődött már iránta: 0 pont</li> <li>• kevésbé motivált, nem érdeklődött a téma iránt ezelőtt: 1-9 pont</li> <li>• nem motivált a téma iránt: 0 pont</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Érintett vagy-e személyesen vagy baráti, családi körökben a problémában, melyre megoldást kínálsz?</li> <li>• Miért fontos neked ennek az ötletnek a megvalósítása?</li> <li>• Mióta foglalkoztat téged ennek az ötletnek a megvalósítása?</li> </ul>





## Kik jutnak be a programba?



Összesen 20 csapat vehet részt a programon.  
A beérkezett pályázatokat egységes bírálati szempontok alapján vizsgáljuk meg és bíráljuk el.

### Többszempontok

Értékelési szempont	Max pontszám	Segítő kérdések
Az ötlet társadalmi hasznossága	+1 pont csapatonként	<ul style="list-style-type: none"> <li>Az ötleted (legyen az tevékenység, áru vagy szolgáltatás) kollektív érdeket képvisel-e akár egy ország polgárainak, akár nagyobb mértékben, az egész emberiség számára?</li> <li>Az értékteremtő folyamat minden olyan tevékenységet magába foglal, amely hozzájárul a fogyasztói igények kielégítéséhez</li> </ul>
Fenntarthatósági szempontok	+1 pont csapatonként	<ul style="list-style-type: none"> <li>Hogyan tud hosszútávon is működni a projekted?</li> <li>Mik a projekted távlati céljai? pl.5-10 év múlva hol képzeld el a projektet?</li> <li>Hogyan tudja a projekted az önfenntartást biztosítani?</li> <li>Van-e mellékterméke a projektnek, melyet valahol máshol a projekten belül vagy kívül hasznosítani tudsz?</li> </ul> <p><i>A fenntarthatóság három pillérre épít: gazdasági teljesítőképesség, társadalmi felelősségvállalás és környezetvédelem.</i> <i>Valamit akkor nevezünk fenntarthatónak, ha egyszerre megfelel a gazdasági fejlődés, társadalmi felelősségvállalás, valamint a környezetvédelem szempontjainak. Így az az ötlet, amelyik fenntartható működésre törekszik, a profit mellett képes más szempontokat is figyelembe venni.</i></p>
Értékteremtő folyamatok	+1 pont csapatonként	<p>Milyen értékteremtő folyamatok jellemzik az ötleted megvalósítását? Milyen egyes lépésekben (folyamatban) gondolkodsz, ami közelebb visz ahhoz, hogy ki tudd elégíteni a jövőbeli fogyasztói igényeidet? <i>Az értékteremtő folyamat minden olyan tevékenységet magába foglal, amely hozzájárul a fogyasztói igények kielégítéséhez.</i></p>
Célcsoport meghatározása	+1 pont csapatonként	<p>Ki a célcsoportod? (életkor; nem; lakhely; szokások: vásárlói szokások, életviteli szokások; érdeklődési kör, stb.) Ki nem a célcsoportod? (kire nem szeretnél biztosan lőni?) Milyen az ideális fogyasztód/ügyfeled?</p>





Start  
Programcsalád

## Sikeres pályázást!

**Amennyiben további információra  
van szükséged, várjuk kérdéseid:**

**[ideathon@ntk.hu](mailto:ideathon@ntk.hu)**

